



Александр Смирнов

ux/ui product designer

[портфолио](#)

большая часть кейсов под NDA, покажу примеры на собеседовании

+7 963 966 36 69

[Telegram @designsmirnov](#)

IT-ONE/Газпромбанк, сентябрь 2022 — настоящее время

ux/ui product designer

что делаю

- проектирую интерфейс для юридических лиц, департамент ДБО
- продумываю их в таблицах, скроллерах, отображение при большом массиве данных
- описываю редполитику по работе с текстами, описываю кейсы
- собираю компоненты дизайн-системы, описываю спецификации компонентов для разработчиков, провожу авторский надзор
- провожу дизайн-ревью
- участвую в собеседованиях, отбираю дизайнеров на проект
- описываю UX-паттерны дизайн-системы
- провожу дизайн-ревью

продукт

- Платежное поручение
- Валютный перевод
- Конверсия
- Инкассовое поручение
- Блокировки
- Открытие первого счета
- все виды платежных документов: формы создания, просмотра, множество таблиц и скроллеров
- Вход и регистрация
- СБП
- Дизайн-система Fractal

Aic, апрель 2022 — сентябрь 2022

ux/ui product designer

что делал

- участвовал в проектах компании
- в том числе как outstaff на финтех проектах
- проводил ux-исследования

продукт

- финтех
- Почта банк
- ПИК

Сбер, июль 2020 — апрель 2022

ux/ui product designer

что делал

- уменьшал конверсию в закрытие вкладов
- проектировал интерфейсы с большим количеством данных и информации по гайдлайнам дизайн-системы
- собирал кликабельные прототипы для исследований в Marvel
- улучшал продукт с UX-исследователями
- гайдлайны для отдельных проектов
- взаимодействовал с проектной командой: аналитиками, FE, BE, менеджерами
- взаимодействовал с дизайнерами дизайн-системы для её улучшения
- проходил дизайн-ревью

продукт

- вклады (мобильное приложение, web, процесс на планшетах для офисов)
- внутренняя система для сотрудников операционного центра
- кредиты (немного)
- обезличенные металлические счета

Trinity Digital, апрель — июль 2020

ux/ui product designer

что делал

- дизайнил мобильные приложения в дизайн-студии
- с дизайнерами прорабатывали весь UI и обсуждали его как с FE, так и с BE разработчиками.
- обсуждал с заказчиком требования и предлагал интерфейсные решения
- считал загрузку команды дизайнеров на проекте в количестве часов

продукт

- nespresso
- immerse (AR app)
- школа самбо

Qsoft, октябрь 2019 — апрель 2020

project manager

что делал

- руководил процессом разработки корпоративных порталов
- формировал ТЗ дизайнерам на то, из чего состоит раздел, какие информационные блоки и поля обязательны, учитывая особенности продукта заказчика
- совместно с дизайнерами прорабатывал дизайн-макеты для дальнейшей защиты перед заказчиком.
- много взаимодействовал с разработчиками

продукт

- под NDA
- за время работы успел поработать над 3-мя крупными порталами

Freelance, сентябрь 2016 — октябрь 2019

fullstack designer, project manager, art-director

что делал

- создавал дизайн-макеты вебсайтов
- создавал фирменный стиль (логотип, ui kit)
- проектировал frontend через Webflow
- запускал эти вебсайты в разработку через BE-разработчика
- презентовал результаты работ заказчику (power point, after effects)
- создавал дизайн полиграфии
- находил графических дизайнеров и подрядчиков для совместной работы
- организовывал видеосъёмку

продукт

- корпоративные сайты
- сайты-блоги
- сайты-лендинги
- интернет-магазины

